

DIT ZOMERBOEK IS VAN:

OP NAAR GROEP 5!

FESTIVAL



M13820

MALMBERG

Ga je naar groep 5, maar kun je eigenlijk niet wachten? Maak dan de opdrachten in dit vakantieboek! Sommige opdrachten ken je misschien al van school. Er staan ook nieuwe opdrachten in. En een spel. Veel plezier en fijne vakantie!



Formule 1 racespel

Lekker snel op vakantie met dit spannende spel!

Dit heb je nodig

- een veilige plek op de stoep
- stoepkrijt
- autootjes
- pen en papier

Zo maak je het

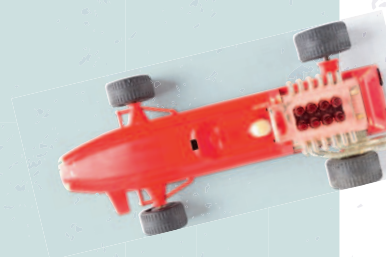
- 1 Teken met stoepkrijt een startlijn op de stoep. Teken er ook een zwart-wit geblokte vlag bij.
- 2 Teken een paar cirkels, sterren en vierkanten op de stoep. Zet hier getallen in tussen 10 en 100. Met deze vakjes kun je punten verdienen.
- 3 Klaar voor de start? Geef je auto een zet vanaf de startlijn. Stopt je auto in een vakje? Dan zijn die punten van jou!
- 4 Tel alle punten op. Degene met de meeste punten heeft gewonnen.

Realisatie

Annemarie Können
Janine Lehman
Astrid Nagelhout
Joyce Pasmans (Studio Struis)
Anne Wichgers (verhaal)

Foto's

Overige beelden:
Margot Brakel
Janine Lehman
Joyce Pasmans (Studio Struis)
Pim Ras / ANP
Shutterstock



MALMBERG

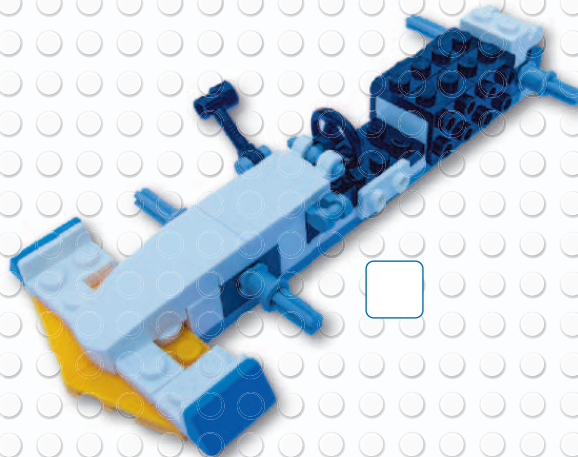
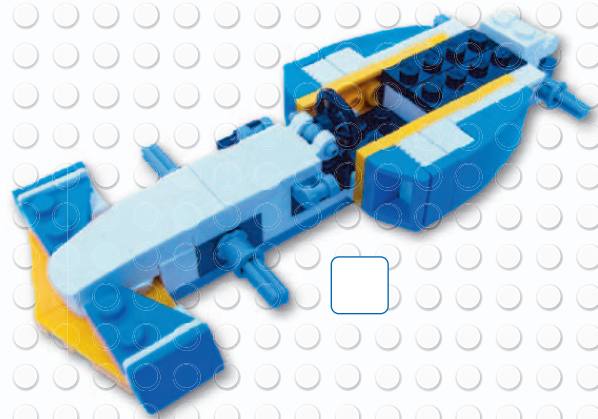
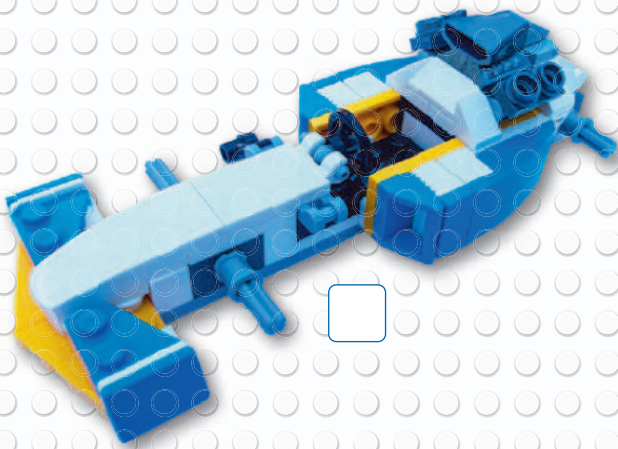
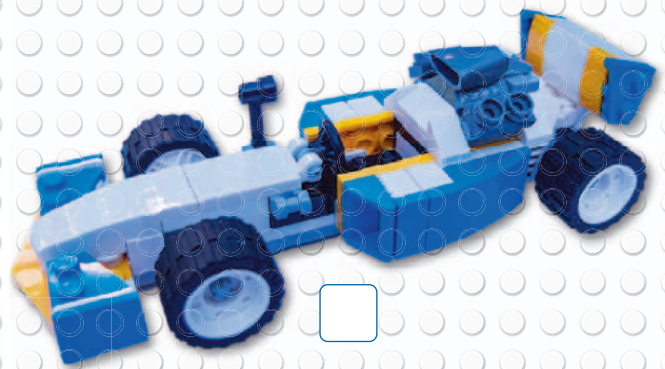
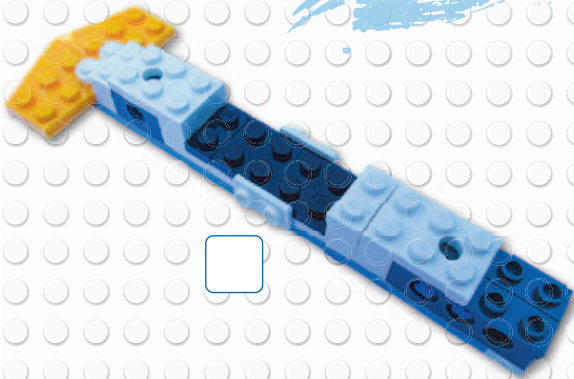
Onderwijs zit in ons DNA. Het is uitdagend en - net als wij - altijd in ontwikkeling. We zien het als onze taak leerkrachten te ondersteunen zodat zij het beste onderwijs kunnen geven. En kinderen het beste uit zichzelf kunnen halen, ook in dit jaar vol uitdagingen. Daarom bieden we álle kinderen van Nederland dit gratis zomerboekje aan.

© Malmberg, 's-Hertogenbosch

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of enig andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor zover het maken van kopieën uit deze uitgave is toegestaan op grond van artikel 16B Auteurswet 1912 j° het Besluit van 20 juni 1974, St.b. 351, zoals gewijzigd bij het Besluit van 23 augustus 1985, St.b. 471 en artikel 17 Auteurswet 1912, dient men de daarvoor wettelijk verschuldigde vergoedingen te voldoen aan de Stichting Reprorecht (Postbus 3051, 2130 KB Hoofddorp). Voor het overnemen van gedeelte(n) uit deze uitgave in bloemlezingen, readers en andere compilatiewerken (artikel 16 Auteurswet 1912) dient men zich tot de uitgever te wenden. De uitgever heeft getracht alle rechthebbenden te achterhalen. Indien u meent als rechthebbende in aanmerking te komen, kunt u zich tot de uitgever wenden.

Duur speelgoed

De raceauto van Max Verstappen kost meer dan 10 miljoen euro. En hij bestaat uit duizenden onderdelen. Hieronder zie je hoe een speelgoedauto kunt bouwen. Zet de plaatjes in de goede volgorde.



Samen uit, samen thuis

Met een knal schiet de deur open.
Meteen daarna vliegt er een schooltas door
de keuken.

'Hee pap, joehoe, wat eten we?
Het ruikt lekker!
Kan ik nog even buiten spelen?
Doei!'

Woessj!

Voor papa heeft kunnen antwoorden,
rent Mert alweer naar buiten.
Papa schudt zijn hoofd.
'Die Mert toch,' zegt hij.
'Hij lijkt zelf wel een racewagen.'

Mert is gek op racewagens.
Zijn kamer hangt vol met posters van de
Formule 1.
En hij kijkt alle wedstrijden op YouTube.
Wat zou hij graag een keer in zo'n
supersnelle auto zitten.
Eén rondje maar ...

'Dag schat.'
Daar komt mama binnen.
Ze zwiept haar tas op tafel en geeft papa
een zoen.
'Wat eten we?'

'Mama! Kijk eens wat ik in jouw kast vond?
Deze blouse staat mij ook heel goed! Zie je?'
Ella, het zusje van Mert, danst rondjes door
de kamer.

'Eh ja, Ella, nou eh, inderdaad prachtig,'
twijfelt mama.
'Wat ben je vrolijk.
Heb je iets te vieren?'

'Jaaaaaa! Weet je, ik had een Goed voor
geschiedenis.
Over de tijd van ridders en monniken, echt
wel moeilijk.'

'Eten!' roept papa.
'Komen jullie?'

Woessj! Als een racewagen zoeft Mert weer
naar binnen, alsof hij al die tijd al zat te
wachten.
'Yes! Kebab!'

'Vrijdag krijgen jullie je rapport op school,'
zegt mama.
'En ik denk dat jullie allebei een heel mooi
rapport krijgen.
Als ik gelijk heb, verdienen jullie iets leuks.'

Misschien een leuk uitje.
Waar willen jullie dan naartoe?'



Ella's ogen beginnen te glimmen.
'Naar kastelen, waar echte ridders hebben
gewoond!

Met zalen om in te dansen, en tuinen vol
rozen.

Met koetsen om te bekijken en kostuums
op paspoppen.'

Vooral die kostuums: daar houdt Ella van.

'Rozen? Nee toch? Echt niet!

Laten we naar een race gaan! Een echte
race!

Met brullende motoren en een vlag bij de
finish.

Wat moet je nou met kostuums? Bleh!
roept Mert.

'Wat wil jij?' vraagt papa aan mama.

'Ik vind het fijn als we buiten zijn,' zegt
mama.

'In de natuur.

Aan zee, bijvoorbeeld. Of in het bos.

Ergens waar het lekker stil is.

En waar je bijzondere dieren ziet.

Herten of eekhoorns of misschien wel
zeehonden.'

Papa schudt zijn hoofd.
Wat kunnen ze nu doen?
Wat vindt iedereen leuk?

Papa ligt in bed, maar kan niet slapen.
Hij wil zo graag een uitje bedenken dat
iedereen leuk vindt.

Maar wat ..?

Opeens weet hij het!

Hij schudt mama wakker.

Vrijdag is het zover.

Mert en Ella krijgen allebei een rapport.
En precies zoals mama al dacht: allebei
heel mooi.

'Jullie hebben zeker een uitje verdiend,'
zegt papa.

'Ik zeg nog niet waar we naartoe gaan.
Maar jullie vinden het alle drie leuk.



Ben jij ook benieuwd
waar Mert en Ella
heen gaan? Maak dan
de opdrachten en
verzamel de pijlen.



OPDRACHT 1

Vul in.

Kleur het rondje bij **vraagteken** of **punt**.

Wanneer ben jij jarig _____

Dat is al over twee dagen _____

Waarop ga je trakteren _____

Ik heb geen flauw idee _____

Geef jij op die dag een partijtje _____

Jij mag zaterdag komen _____

?	.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

OPDRACHT 2

Zet een streep onder het **werkwoord**.

Kleur het **zelfstandig naamwoord**.

Janneke wacht bij de bushalte.

Ziet ze de bus al rijden?

Janneke zoekt haar portemonnee.

Zit hij in haar rugzak misschien?

Zij steekt haar arm omhoog.

Stopt de bestuurder voor haar?

OPDRACHT 3

Vul de **samenstelling** in.

Vul ook een **vraagteken** of een **punt** in.



Erik gaat in de _____

In de _____ zitten Bob en Bas _____

Gaat Anke zo in de _____

Wil Sandra een _____

Durft Fien in het _____

OPDRACHT 4

Bedenk drie woorden in elke rij.

naam

werkwoord

Maak met twee **namen** en twee **werkwoorden** een vraag.

OPDRACHT 1

Los de raadsels op.

Ik ben klaar.
Ik ben het slot.

Ik ben het _____.

Ik ben zoet en zuur.
Ik lijkt op een kleine komkommer.

Ik ben een _____.

Ik ben een stuk land.
Ik lig in de zee.

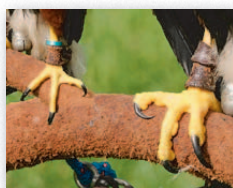
Ik ben een _____.

Ik ben precies.
Ik let overal op.

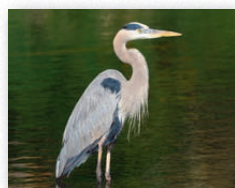
Ik werk _____.

OPDRACHT 2

Schrijf het woord op.



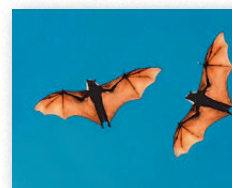
het _____



de _____



twee _____



twee _____



de _____



de _____



de _____



de _____

OPDRACHT 3

Maak de rijen af.

ik klauter wij klauteren hij klautert

ik wankel wij _____ hij _____

ik peins wij _____ hij _____

ik schreeuw wij _____ hij _____

OPDRACHT 4

Schrijf de **samenstelling** op.



h = b

de _____



vr = b

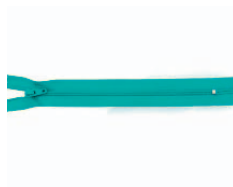
de _____



t = ter



a = di



+ en



- m



- g



1 Welk getal hoort erbij?

$$\text{Green bottle} + \text{Green bottle} = \text{Pink bottle}$$

$$\text{Pink bottle} \times \text{Pink bottle} = 16$$

$$\text{Orange bottle} + \text{Teal bottle} = \text{Pink bottle}$$

$$\text{Orange bottle} + \text{Orange bottle} = \text{Green bottle}$$

Green bottle =

Orange bottle =

Pink bottle =

Teal bottle =

$$\text{Purple bottle} + \text{Purple bottle} + \text{Purple bottle} = 9$$

$$\text{Yellow bottle} + \text{Blue jar} = \text{Purple bottle}$$

$$\text{Green jar} - \text{Purple bottle} = \text{Purple bottle}$$

$$\text{Green jar} - \text{Yellow bottle} - \text{Yellow bottle} = \text{Yellow bottle}$$

Purple bottle =

Blue jar =

Yellow bottle =

Green jar =

$$\text{Green jar} + \text{Green jar} = \text{Blue jar}$$

$$\text{Green jar} \times \text{Green jar} = \text{Green jar}$$

$$\text{Blue jar} + \text{Blue jar} = \text{Red heart}$$

$$\text{Blue jar} \times \text{Red heart} = \text{Purple diamond}$$

Green jar =

Blue jar =

Red heart =

Purple diamond =

$$\text{Orange bottle} - \text{Orange bottle} = \text{Orange bottle}$$

$$\text{Blue bottle} \times \text{Blue bottle} = \text{Blue bottle}$$

$$\text{Pink bottle} - \text{Blue bottle} - \text{Blue bottle} = \text{Blue bottle}$$

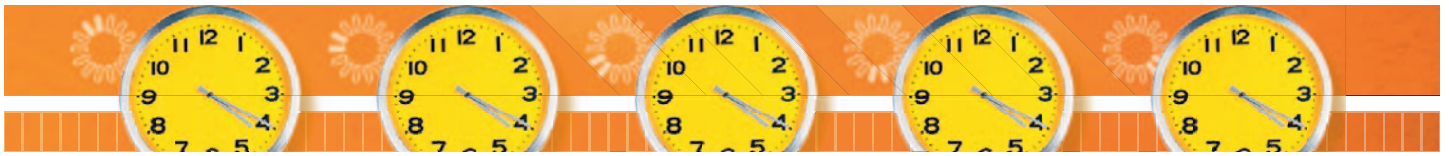
$$\text{Pink bottle} \times \text{Pink bottle} - \text{Pink bottle} = \text{Red bottle}$$

Orange bottle =

Blue bottle =






Pink bottle =

Red bottle =








E Welk getal hoort erbij?






$$\begin{array}{l}
 \text{Red bottle} \times \text{Red bottle} = \text{Red bottle} \\
 \text{Red bottle} + \text{Red bottle} + \text{Red bottle} = \text{Red bottle} \\
 \text{Blue bottle} - \text{Blue bottle} - \text{Blue bottle} = \text{Green bottle}
 \end{array}$$

 =   =
 =  =






$$\begin{array}{l}
 \text{Purple vase} + \text{Purple vase} = \text{Purple vase} \\
 \text{Green vase} \times \text{Purple vase} = \text{Purple vase} \\
 \text{Green vase} \times \text{Green vase} = \text{Purple vase} \\
 \text{Blue vase} + \text{Purple vase} - \text{Green vase} = \text{Purple vase}
 \end{array}$$

 =  =
 =  = 

$$\begin{array}{l}
 \text{Red flask} - \text{Orange flask} = \text{Orange flask} \\
 \text{Pink flask} \times \text{Pink flask} = \text{Orange flask} \\
 \text{Pink flask} + \text{Pink flask} + \text{Pink flask} = \text{Red flask} \\
 \text{Red flask} + \text{Pink flask} = \text{Red flask}
 \end{array}$$

 =  =
 =   =

$$\begin{array}{l}
 \text{Purple flask} + \text{Yellow flask} + \text{Yellow flask} = \text{Pink flask} \\
 \text{Purple flask} + \text{Purple flask} + \text{Purple flask} = \text{Pink flask} \\
 \text{Purple flask} \times \text{Green flask} = \text{Pink flask} \\
 \text{Green flask} + \text{Green flask} = \text{Yellow flask}
 \end{array}$$

 =  = 
 =  =



WELKE PIJL VIND JE BIJ
ANTWOORD 10 IN OPGAVE 2?

SCHRIJF
DE PIJL OP.



Alle kleuren van de regenboog



Soms kun je een regenboog zien, wanneer het regent en de zon schijnt. Of wanneer je bellen blaast, of wanneer er water uit de sproeier komt. Hoe dat komt? In zonlicht zitten heel veel kleuren. Dat zie je als zonlicht op druppels water of zeepbellen botst.

Kijk goed. Wat gebeurt er met het water?

.....

Welke drie nieuwe kleuren water zie je tussen het geel, rood en blauw?

.....

Snoepjeskleuren

Met drie kleuren kun je een heel schilderij maken. Dit heb je nodig:

- een wit bordje
- warm water
- chocosnoepjes

Zo werkt het

- 1 Pak vijf chocosnoepjes die geel zijn, vijf rode en vijf blauwe.
- 2 Leg de gele snoepjes bij elkaar, langs de rand. Doe dat ook met de rode en blauwe snoepjes.
- 3 Giet een beetje warm water op het bordje.



Stippen en strepen

Je kunt een tekening of schilderij maken met alleen stippen en strepen. En dan zie je ... meer dan stippen en strepen! Kijk maar van heel dichtbij naar een tekening of schilderij. Je ziet stippen en strepen.

Je ogen mengen de kleuren, net als het water bij de chocosnoepjes. En je ziet vormen.

Dit trucje kun je zelf ook proberen.

Dit heb je nodig

- 3 wattenstaafjes
- blauwe, gele en rode verf
- 1 vel papier
- pen of potlood

Zo werkt het

- 1 Teken met je pen of potlood een hart in het midden van het vel papier.
- 2 Doop een wattenstaafje in de blauwe verf en zet stippen op het hele vel.
- 3 Doop een ander wattenstaafje in de rode verf en zet alleen stippen in het hart.
- 4 Doop nog een wattenstaafje in de gele verf en zet alleen stippen buiten het hart.

Klaar?

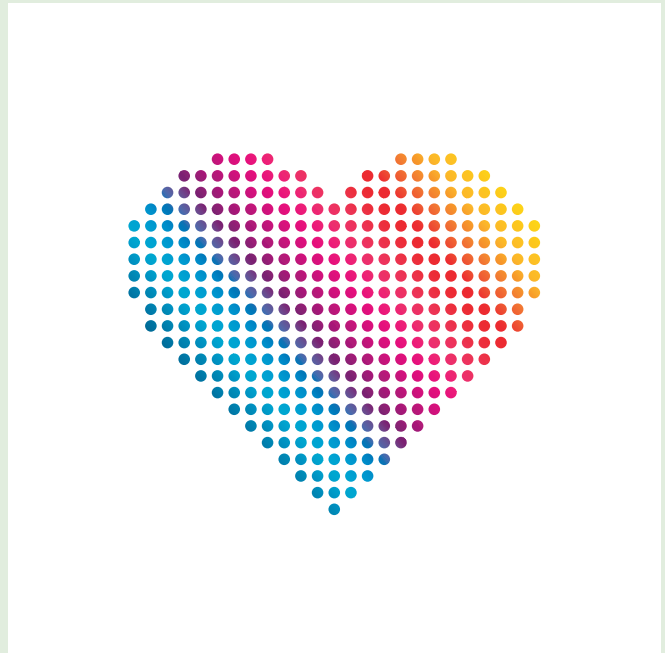
Kijk van dichtbij naar je schilderij.

Wat zie je?

Kijk nu van een afstandje naar je schilderij.

Wat zie je?

.....



Van sneeuw naar strand

Bij ons is het in juli en augustus zomer. Aan de andere kant van de aarde is het dan winter!

In het zuiden van Australië wonen pinguïns en valt er sneeuw.

Maar in het noorden is het nog lekker warm en kun je zwemmen in de zee.

Wie reist als eerste van de sneeuw naar het strand?

In Australië wonen andere dieren dan in Nederland.

De kangoeroes gaan je verder helpen.

En je maakt misschien een uitstapje naar een heel bijzonder dier.

Maar pas op voor de spinnen, krokodillen en slangen!

Dit heb je nodig:

- dobbelsteen
- een pion voor elke speler

Zo werkt het:

- Kom je op een vakje met een kangoeroe?
Dan spring je 5 vakjes vooruit!
- Kom je op een vakje met een spin, krokodil of slang?
Dan ga je 3 vakjes terug.
- Kom je op een vakje met een ster?
Dan ga je langs bij een heel bijzonder dier!
En je mag twee vakjes vooruit.

Vakje 11

De quokka is een kleine kangoeroe. Hij is superschattig en lacht altijd.



Vakje 22

Het vogelbekdier ziet er vreemd uit. Hij lijkt op een eend en op een bever en legt eieren.

Vakje 33

De numbat lust graag mieren. Hij vangt ze met zijn tong van 10 cm lang.

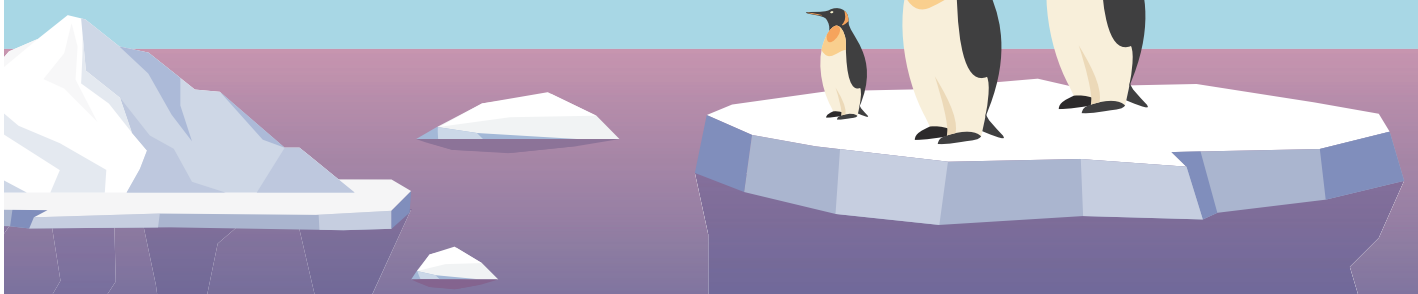
Vakje 44

De suikereekhoorn kan door de lucht zweven. Hij houdt van zoet eten.



HOEVEEL IS $52 - 28$?
SCHRIJF DE PIJL OP DIE
BIJ HET SPELBORD STAAT.

SCHRIJF
DE PIJL OP.



Van sneeuw naar strand

finish

52 50 49 48 46 44 43 42 40 39 38 37 36 35 33 32 31 30 29 28 26 25 24 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2

start

vakantie

In dit verhaal zit een liedje over de zon.
Sjoerd Kuyper heeft de woorden bedacht.
Die woorden noem je ook wel: **de tekst**.
Bij liedjes hoort vaak muziek.
Een muzikant bedenkt die muziek.
Daar moet je wel **muzikaal** voor zijn.
Een liedtekst kun je steeds weer zingen.
Eindeloos vaak.
Liedjes gaan soms over mooie dingen of
over **heimwee**.

Een lied voor de zon

Eén dag regen is leuk.
Twee dagen regen is een beetje leuk.
Drie dagen regen is naar.
Vera kijkt uit het raam.
Ze ziet duizend bomen.
De blaadjes en de takken zijn nat.
Was ze maar thuis.
Een oude vos loopt door de blubber.
Zijn staart is kletsnat en grijs.

‘En nu wil ik het niet meer!’ roept Vera.
‘Al mijn boeken zijn uit.
Ik heb alle films gezien.
Ik wil buiten spelen!’
‘Veertje,’ zegt mama, ‘kalm nu toch.
Zing maar een lied voor de zon.
Als hij dat hoort, komt hij wel terug.’

‘O zon!’ zingt Vera.
Dan weet ze niks meer.
O ja!
‘Kom terug!’ zingt ze.



WAT RIJMT ER OP HOOFD?
SCHRIJF DE PIJL OP DIE BIJ HET
GOEDE ANTWOORD STAAT.



'Schijn op mijn buik en op mijn rug.

Schijn op de vos en op mijn hoofd.'

Eh ... wat rijmt er op hoofd?

O ja!

'Als ik dit lied zing, kom je terug.

Dat heeft mama beloofd.' ↓

Maar de lucht is nog vol grijze wolken.

'Tekens iets bij je lied,' zegt mama.

Vera tekent een duin.

En een vos in een zeilboot op zee. →

Daarboven schijnt de zon.

Vera maakt de zon geel.

En dan ... komt er licht uit de zon.

Uit de gele zon op haar papier.

O nee!

Het licht komt van buiten.

Daar schijnt opeens de echte zon. ←

'Nu kun je buiten spelen,' zegt mama.

'Ik ben nog niet klaar,' zegt Vera.

'De staart van de vos moet nog rood.' ↑

rijmen

Als twee woorden op het eind hetzelfde klinken, zoals 'kust' en 'rust'.

het rijmwoord

Het woord dat rijmt op een ander woord. 'Rust' en 'kust' zijn rijmwoorden.

de rijmklank

De rijmklank in 'kust' en 'rust' is 'ust'.

het gedicht

Een tekst met korte zinnen die mooi klinken.

opeens

Snel en in één keer.

geleidelijk

Langzaam en in kleine stapjes.

de vos

Een roodbruin dier met een dikke staart.



de blubber

De modder.



de tekst

Woorden die zijn opgeschreven. Ze horen bij elkaar en betekenen samen iets.

muzikaal

Iemand die goed is in muziek maken.

eindeloos

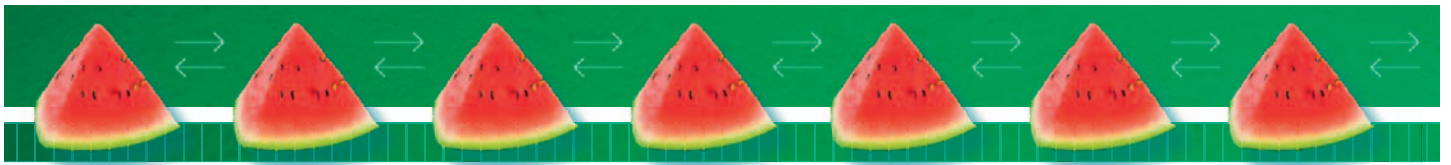
Als er geen einde aan lijkt te komen.

de heimwee

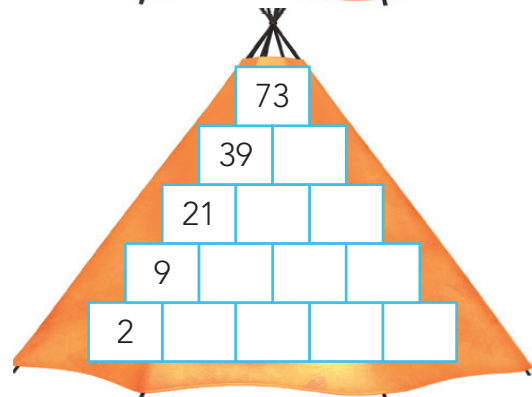
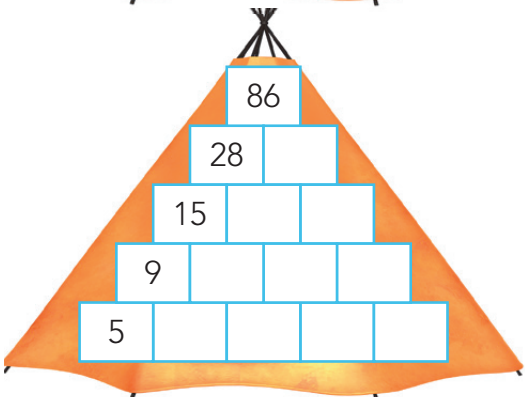
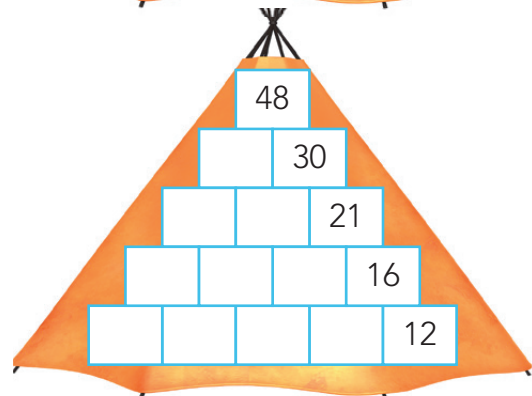
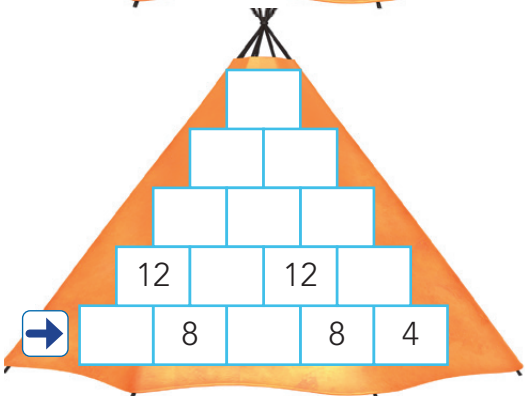
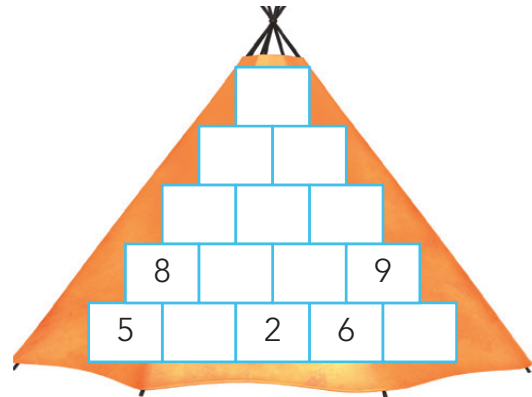
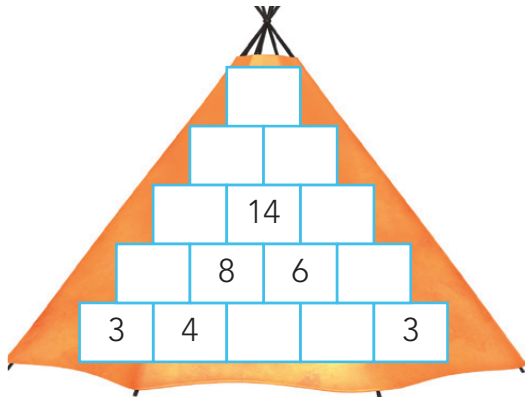
Als je erg naar huis verlangt, bijvoorbeeld als je met vakantie bent of ergens logeert.

SCHRIJF
DE PIJL OP.

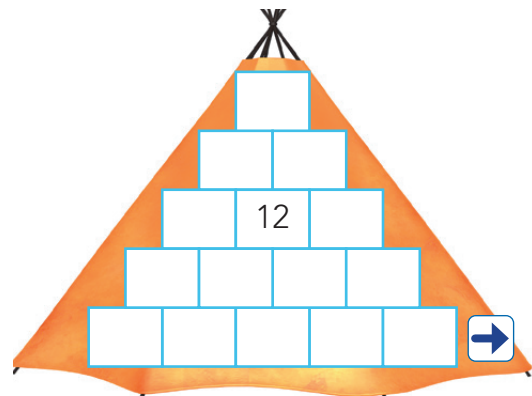
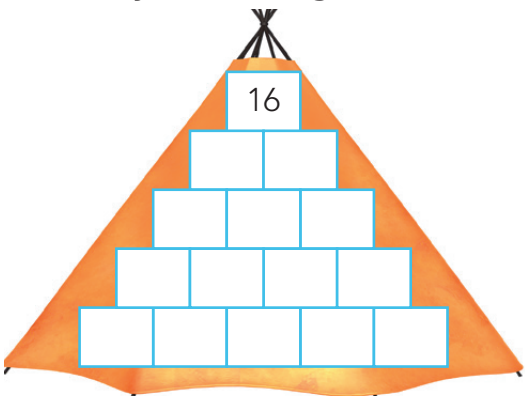


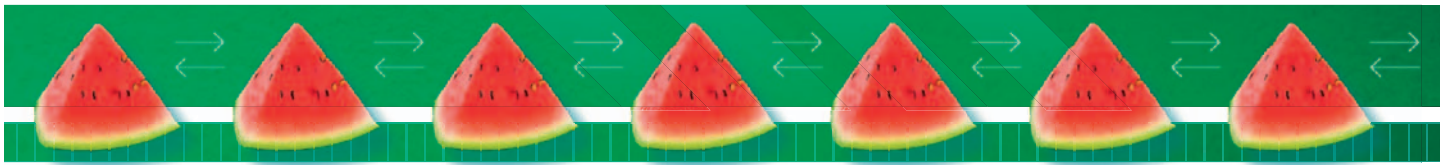


1 Maak af.

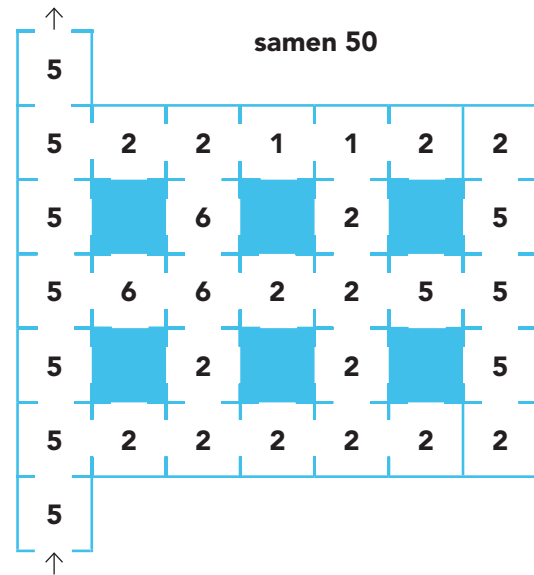
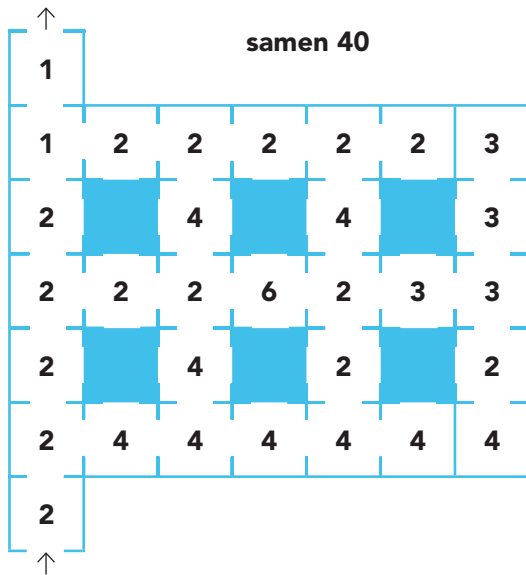


2 In elke rij hetzelfde getal.

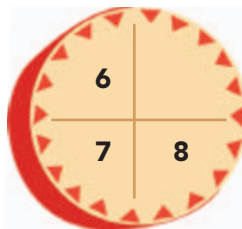




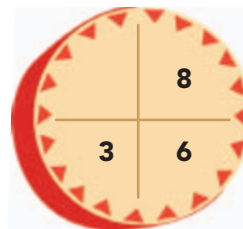
E Teken de goede weg.



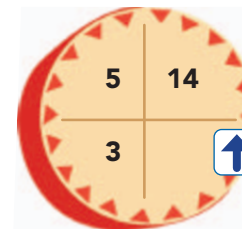
4 Reken uit en vul in.



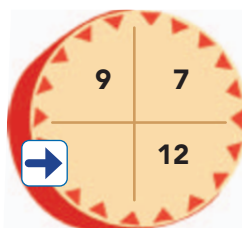
samen 24



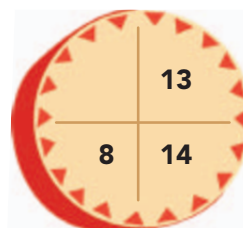
samen 29



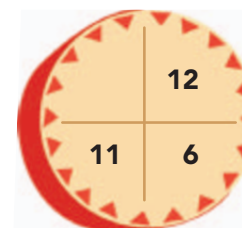
samen 31



samen 35

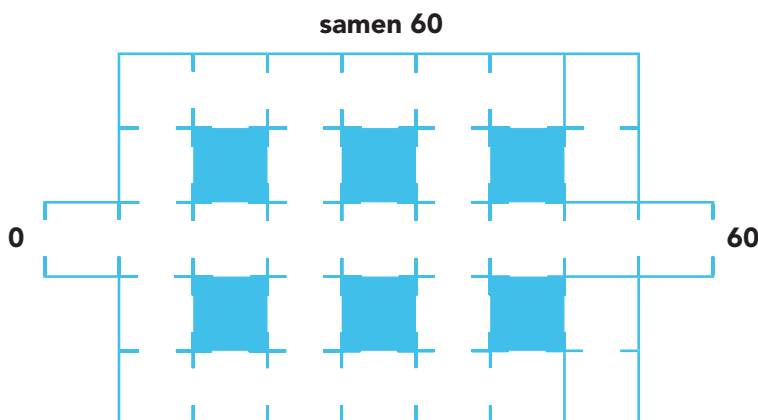


samen 43



samen 45

5 Bedenk zelf een goede weg.



WELKE PIJL STAAT HET ANTWOORD 3?

SCHRIJF DE PIJL OP.



Snelle jongens en meisjes

Je hebt vast wel eens gehoord van Max Verstappen. Hij is supersnel en doet mee aan de Formule 1. Wist je dat er nog zo'n snelle racer is in Nederland? Zij heet Beitske Visser en rijdt mee in de Formule 1 voor vrouwen.

Op de racekalender zie je wanneer hun wedstrijden zijn. De vakjes met een rondje eromheen zijn races van Beitske, de vakjes met een vierkantje de races van Max.

Hoeveel races rijden Beitske en Max in totaal in juli en augustus?

Op welke dag zijn de races van Beitske?

En op welke dag zijn de races van Max?

Hoeveel weken zitten er tussen de races in Oostenrijk en Groot-Brittannië?

.....

2021 Juli

Ma	Di	Wo	Do	Vr	Za	Zo	
			1	2	3	4	Oostenrijk
5	6	7	8	9	10	11	
12	13	14	15	16	17	18	Groot-Brittannië
19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31		Hongarije

2021 Augustus

Ma	Di	Wo	Do	Vr	Za	Zo	
						1	
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	België
30							

race Beitske race Max



Racen in het rond

Zet 4 en 5 september maar vast op je eigen kalender. Dan racen Beitske en Max op het circuit van Zandvoort! Rijd vast een rondje met hen mee.

Kijk goed naar de plattegrond. Bij de zwart-wit geblokte vlag is de start en de finish.

Er zijn 15 bochten. Zet bij elke bocht een pijl waar je naartoe gaat.


Tip: volg goed met je vinger welke kant je op rijdt. Wanneer je van bocht 3 naar bocht 4 gaat, rijd je naar links!

Kies uit: 

Hoeveel bochten draaien naar links?


En hoeveel naar rechts?



Tarzanbocht 1 

circuit van zandvoort


2 

Gerlachbocht 3 

Hunserug 5 

Rob Slotemakerbocht 6 


7 

Scheivlak 8 

Hugenholtzbocht

Audi S 13 

12 

Vodafonebocht 11 

Renaultbocht 10 

9 

Marlboroboort

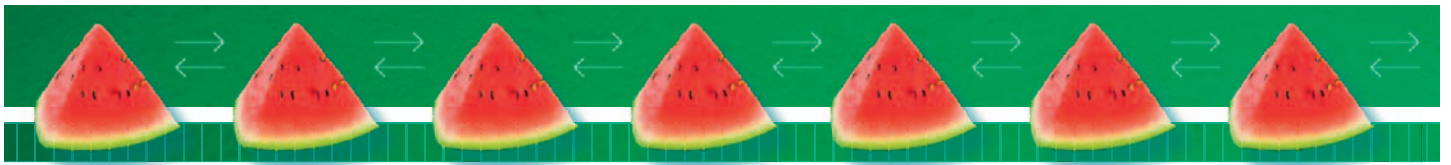
15 

Arie Luyendijkbocht

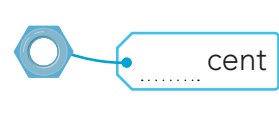
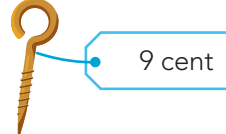
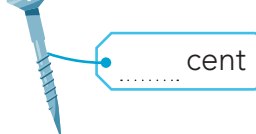
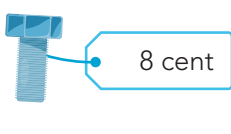
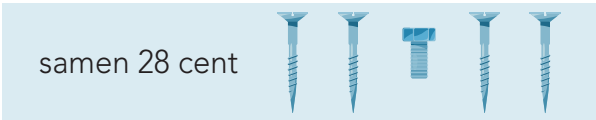
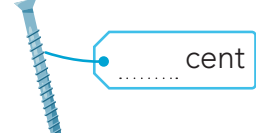
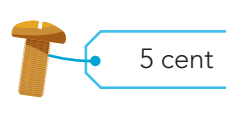
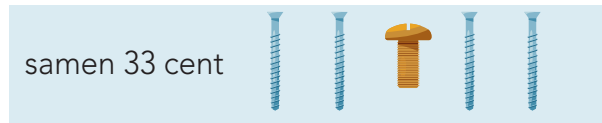
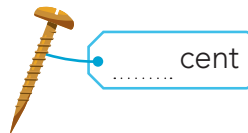
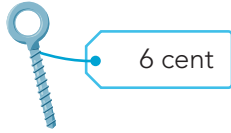
14 

Kumhoboort

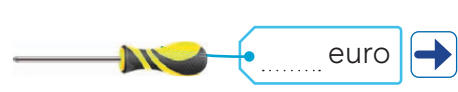
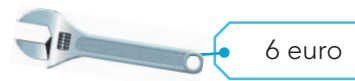
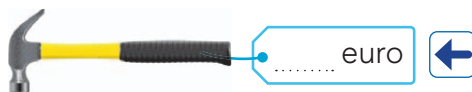
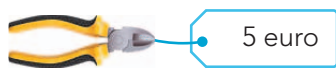
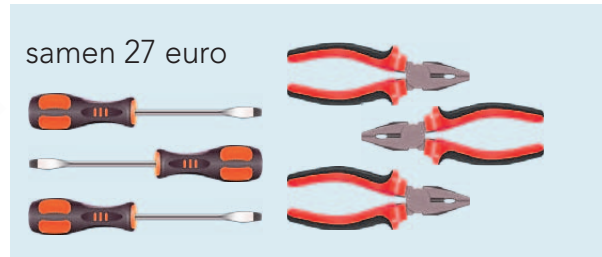
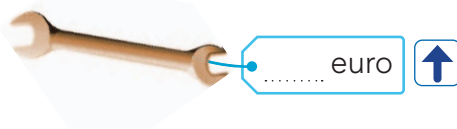




1 Hoeveel kost het?



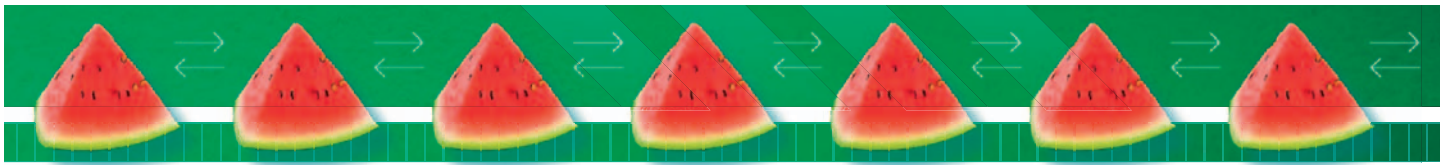
2 Hoeveel kost het?



**BIJ WELKE PIJL IN OPGAVE 2
STAAT HET ANTWOORD 5?**

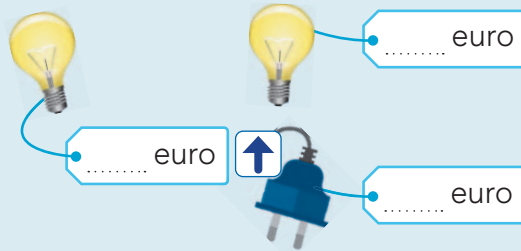
**SCHRIJF
DE PIJL OP.**



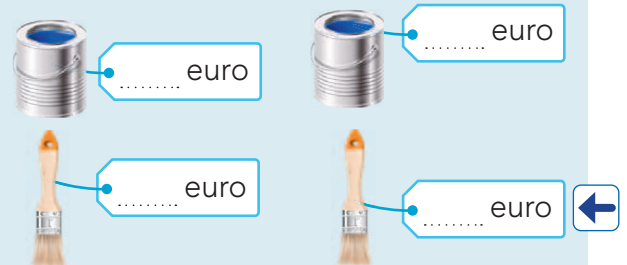


E Hoeveel kost het?

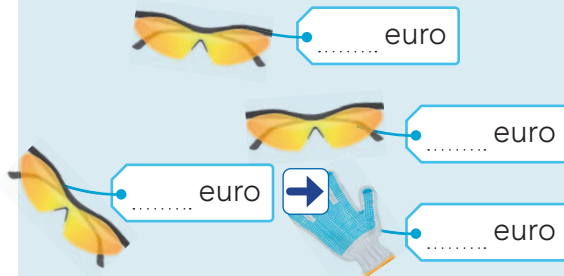
Samen 5 euro.
De lamp is duurder dan de stekker.



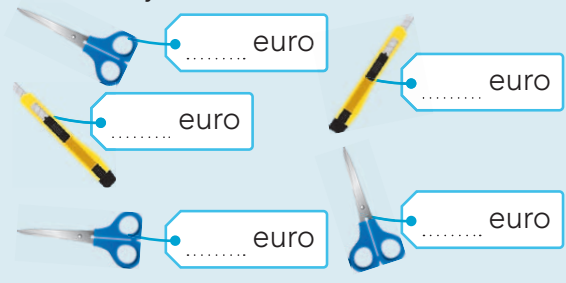
Samen 8 euro.
De verf is duurder dan de kwast.



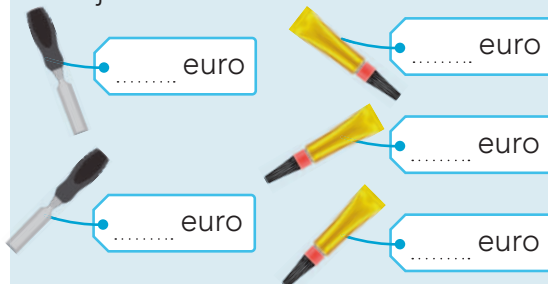
Samen 15 euro.
De bril is duurder dan de handschoen.



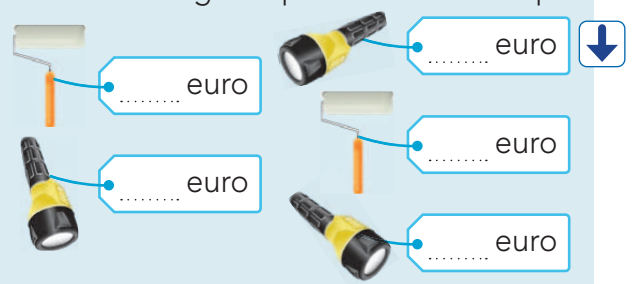
Samen 12 euro.
Het mesje is duurder dan de schaar.



Samen 18 euro.
De lijm is duurder dan de beitel.



Samen 23 euro.
De roller is goedkoper dan de zaklamp.



**BIJ WELKE PIJL IN OPGAVE 3
STAAT HET ANTWOORD 4?**

**SCHRIJF
DE PIJL OP.**

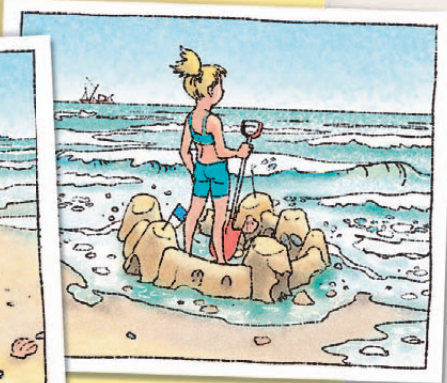




Soms is het strand heel breed.
En zes uur later is het weer heel smal.
Zes uur breed, zes uur smal...
Het komt door het water van de zee.
Als het water zakt, zeg je: het is **eb**.
En als het stijgt, zeg je: het is **vloed**.
Een tijdje eb, een tijdje vloed.
Dat gaat altijd maar door.
Eb en vloed noem je allebei **een getijde**.

Psst... Kijk bij eb uit met je handdoek!
Leg hem dan niet te dicht bij de zee!

Sjoerd Kuiper



De grote poef

De mama van Sander ligt op het strand.
Ze slaapt.

Gek.

Wie slaapt er nou op het strand!

Robin en Sander slapen niet.

Ze zwemmen in **de golven**.

'Er zit veel vis in de zee,' zegt Sander.

'Maar dat kun je niet zien.

Er zit hier **schol** en **tong** en **baars**.

En soms een kleine haai.'

'Jij bent de haai,' zegt Sander.

Robin bijt in het been van Sander.

'Au!' roept Sander.

'Doe maar de schol.

Die zwemt met de scholslag.'

'En wie ben jij?' vraagt Robin.

'Ik ben de grote poef,' zegt Sander.

'Dat is een enge vis.

Hij zwemt stil in het zoute water.

Je ziet hem bijna nooit.



Alleen als de zon net **opkomt**.
En als hij opeens ... omhoog komt!
Dan roept hij: POEF!

Robin doet de scholslag.
Hij kijkt goed om zich heen.
Hij is Sander kwijt.
Sander zwemt stil onder water.
Maar opeens ... komt hij omhoog.
En hij roept heel hard: 'POEF!'
Robin lacht zich suf.

Robin en Sander lopen het strand op.
De zon **gaat onder**.
Het is al een beetje **fris**.
Ze gaan bij de mama van Sander staan.
Met hun mond vlak bij haar oor.
Ze roepen keihard: 'POEF! POEF!'
De mama van Sander slaapt gewoon door.
Maar dan bijt Sander in haar been.
'Au!' roept ze. 'Wie deed dat?'
'De grote poef,' zegt Robin.
'Nee,' zegt Sander, 'nu was ik de haai.'



de golf

Water van de zee dat op en neer gaat.

de branding

De plek vlak bij de kust waar golven op elkaar botsen.

de stroming

Het bewegen van water.

het getijde

De afwisseling tussen eb en vloed.

de eb

De zee stroomt weg van de kust.
Het strand is dan breed.

de vloed

De zee stroomt naar de kust toe.
Het strand is dan smal.

de schol

Een platte vis met een
ronde vorm die in zee leeft.



de tong

Een platte vis met bruine
vlekjes die in zee leeft.



de baars

Een vis die in zee of in
rivieren en meren leeft.



opkomen (van de zon)

De zon komt omhoog.

ondergaan (van de zon)

De zon zakt weg.

fris

Een beetje koud.

Slot



Ontdek waar Mert en Ella heen gaan op hun dagje uit!
Wordt het de speeltuin? Of toch het strand? Of misschien wel
een kanotocht. Of het pretpark!

Heb je alle opdrachten gemaakt? En alle pijlen gevonden?
Zet de pijlen een voor een in de vakjes hieronder.

Begin bij start.

Waar gaan ze straks naartoe?



→
start



Antwoorden

bladzijde 6-7

- ? . ? . ? .
- wacht, bushalte
Ziet, bus
zoekt, portemonnee
Zit, rugzak
steekt, arm
Stopt, bestuurder
- achtbaan.
botsauto.
draaimolen?
suikerspin?
reuzenrad?

4 eigen antwoord

- einde eiland
augurk nauwkeurig
- klauwtje reiger
eekhoorn ooievaar
3 wankelen nijlpaarden
peinzen pandabeer
schreeuwen struisvogel
4 autoband schreeuwt
bouwterreinen

bladzijde 8-9

- 1 2
2 1 3 1
4 3 9 4
- 3 1 2 8
2 6 4 10
- 1 4 2 4
2 8 8 6
- 0 3 3 12
1 6 6 4

3 eigen antwoord

bladzijde 10

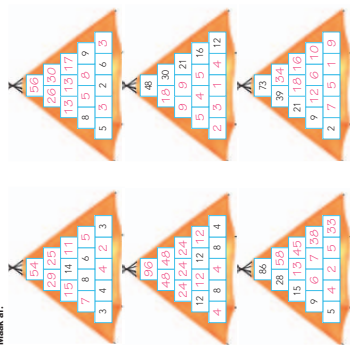
Het water wordt rood en blauw
oranje, paars, groen

bladzijde 11

blauwe en rode stippen
een paars hart op een groene achtergrond

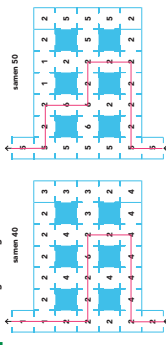
bladzijde 16-17

1 Maak af.

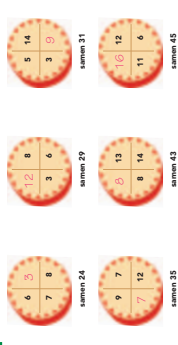


2 In elke rij hetzelfde getal.

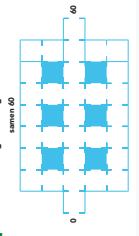
3 Teken dit goede weg.



4 Reken uit en vul in.



5 Bedenk zelf een goede weg.





Het regent fruit

Zin in een fleurig hapje en wil je alle kleuren van de regenboog op je bord?
Maak dan deze vrolijke fruitspiesjes!



Dit heb je nodig voor 10 spiesjes

- 10 aardbeien
 - 1 mandarijn
 - 10 stukjes ananas
 - 10 witte druiven
 - 10 blauwe druiven
 - 10 blauwe bessen
 - als je het lekker vindt, ook een bakje slagroom of vanilleyoghurt
-
- 10 houten prikkers
 - bord
 - klein rond bakje
 - slagroom of vanilleyoghurt



Zo werkt het

- 1 Was de aardbeien, druiven en bessen. Leg klaar op een bordje en leg er 10 stukjes ananas bij.
- 2 Pel de mandarijn en verdeel in 10 partjes. Je hebt nu 10 stukjes van alle soorten fruit.
- 3 Prik het fruit aan de houten prikkers. Eerst de blauwe druif, dan de blauwe bes, dan de witte druif, de ananas en de mandarijn en als laatste de aardbei.
Je eerste spiesje is nu klaar.
- 4 Maak zo nog 9 spiesjes.
- 5 Leg de spiesjes dan in een halve cirkel op een bord.
- 6 Doe als je het lekker vindt wat slagroom of vanilleyoghurt in een klein bakje. Zet dit bakje tussen de fruitspiesjes.

Eet smakelijk!





Snelle hap



Heb je ook zo'n trek gekregen van het Formule 1-spel? Dan wordt het tijd voor een snelle en vooral lekkere hap!

Dit heb je nodig voor 4 broodjes

- blik knakworstjes
- 4 zachte witte puntjes
- 8 houten prikkers
- 16 plakjes komkommer
- 16 kleine tomaatjes
- ketchup, mayonaise of een ander sausje dat je lekker vindt

Zo maak je het

- 1 Vraag een volwassene om je te helpen. Laat de volwassene de knakworstjes warm maken volgens de aanwijzingen op de verpakking.
- 2 Snijd 16 plakjes komkommer of vraag een volwassene om dit te doen. Leg vast 16 tomaatjes klaar.
- 3 Snijd de broodjes vanaf de bovenkant in. Of vraag een volwassene om dit te doen.

- 4 Leg een warme knakworst in het broodje.
- 5 Pak een houten prikker en prik hier voorzichtig een tomaatje en een plakje komkommer aan.
- 6 Steek de prikker dwars door het broodje. Zorg dat de prikker er aan de andere kant weer uitkomt. Prik aan de andere kant ook een plakje komkommer en een tomaatje. Doe dit nog een keer aan de andere kant van het broodje: je broodje heeft wielen!
- 7 Doe de saus die je lekker vindt over het broodje.
- 8 Maak zo nog drie broodjes.

Je bent bij de finish! Nu kun je even lekker relaxen met je snelle hap.



Van kleur naar wit

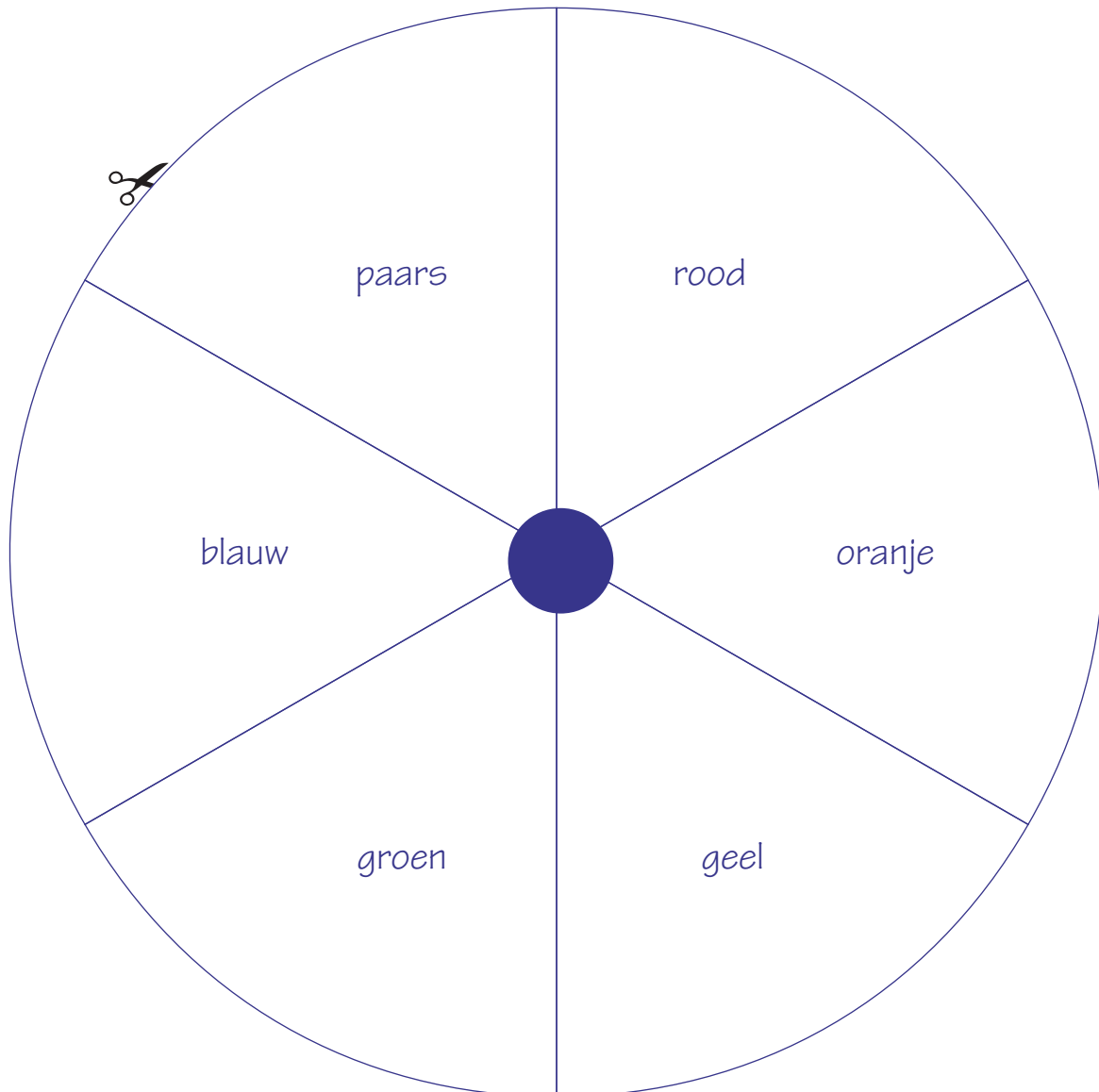
Je hebt gelezen dat wit zonlicht eigenlijk bestaat uit alle kleuren van de regenboog. Dit kun je heel mooi zien als je een kleurwiel maakt.

Dit heb je nodig

- kleurpotloden of stiften
- schaar
- lijm
- karton
- houten prikker

Zo werkt het

- 1 Knip de cirkel die hieronder staat uit en kleur hem in. Je kunt de cirkel ook overtrekken op een wit vel papier.
- 2 Plak de cirkel op een even groot stuk karton.
- 3 Maak voorzichtig een klein gaatje in het midden en steek hier de houten prikker doorheen.
- 4 Draai de cirkel zo snel rond als je kunt. Wat zie je?





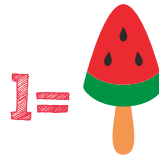
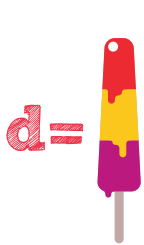
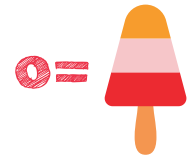
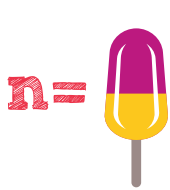
Wat is hier aan de hand?

Met alleen je handen en een zaklamp kun je heel veel leuke dieren maken. Ga in een donkere kamer staan. Doe de voorbeelden na met je handen. Schijn met de zaklamp en kijk naar de schaduw. Als het mooi weer is, kun je ook je handen in het zonlicht houden en naar de schaduw op een lichte muur kijken. Welke dieren zie je?



Met Festival wordt de zomervakantie nog leuker.

Bij elk ijsje hoort een letter.
Kraak de code.
Wat staat er?



Kraak de code

